**Software embarcado**

Software embarcado ou software incluído é software de computador, escrito para controlar máquinas ou dispositivos que não são geralmente consideradas como computadores. É, normalmente, específico para um determinado hardware que executa e tem tempo e com restrições de memória. Exemplos:

* Urna eletrônica;
* Videogames;
* Calculadoras;
* Impressoras;
* Alguns eletrodomésticos;

**Software Pessoal**

O software de departamento pessoal é um sistema que armazena e gerencia as rotinas da empresa. Através de um programa, que pode tanto ser instalado no computador ou diretamente na nuvem, o profissional tem acesso a todas as atividades da empresa.

**Jogos**

Geralmente são softwares relacionados a entretenimento para proporcionar lazer e diversão. Dispõem de muitos recursos interativos e existem de todos os tipos, desde estratégias até simulações reais de muitas coisas como corridas (Need for Speed) até mesmo de vida como o Second Life.

**Software para inteligência artificial**

Faz uso de algoritmos não-numéricos para resolver problemas complexo que são passíveis de computação ou análise direta. Exemplo: reconhecimento de padrões de voz, redes neurais artificiais, jogos, entre outros.